

Adilson Marques da Cunha



Bacharelado no Curso de Formação de Oficiais Aviadores pela Academia da Força Aérea - AFA - Brasileira (1970); Bacharelado em Administração de Empresas pelo Centro de Ensino Unificado de Brasília (1979); Mestrado em Information Systems pelo United States Air Force Institute of Technology - AFIT (1984); e Doutorado em Information Systems pela United States George Washington University - GWU (1987). Atualmente, é Professor Titular da Divisão de Ciência da Computação no Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA e possui experiência em Ciência da Computação com ênfase em Engenharia de Software, atuando principalmente nas seguintes áreas e subáreas de conhecimento: Engenharia de Software, Engenharia da Informação e Engenharia do Conhecimento.

Carlos Henrique Costa Ribeiro

Engenheiro de Comunicações pelo Instituto Militar de Engenharia (1990), Mestre em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal do Rio de Janeiro (1993) e PhD em Electrical and Electronic Engineering - Imperial College, University of London (1998). Professor titular do Instituto Tecnológico de Aeronáutica, consultor ad-hoc da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo, do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico e da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior. É avaliador de cursos e institucional do Sistema Nacional de Avaliação do Ensino Superior - SINAES/MEC, e membro da Sociedade Brasileira de Computação (SBC), da Sociedade Brasileira para o Progresso da Ciência (SBPC) e da Associação Brasileira de Educação em Engenharia (ABENGE).



Carlos Henrique Quartucci Forster



Graduado em Engenharia de Computação pela Universidade Estadual de Campinas (1997), mestrado em Engenharia Elétrica pela Universidade Estadual de Campinas (1999) e doutorado em Engenharia Elétrica pela Universidade Estadual de Campinas (2004). Realizou período sabático no Massachusetts Institute of Technology na área de Robótica (2013). Atualmente é Professor Associado do Instituto Tecnológico de Aeronáutica, onde está desde 2005. Tem experiência nas áreas de Engenharia Elétrica e Computação, atuando principalmente nos seguintes temas: Visão Robótica, Sistemas Inteligentes, Análise de Padrões em Dados, Projeto de Interação Homem-máquina e Visualização de Informações.

Cecilia de Azevedo Castro Cesar

Graduada em Ciência da Computação pela Universidade Estadual de Campinas (1985), mestrado em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA) (1998) e doutorado em Computação Aplicada pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE) (2011). Atualmente é Professora Adjunta do ITA e membro do Conselho do Mestrado Profissional do ITA. Foi Chefe do Departamento de Sistemas Computacionais e Vice-Chefe da Divisão de Ciência de Computação, Tem experiência na área de Ciência da Computação, atuando principalmente nos seguintes temas: Redes de Computadores, Redes Sem Fio, Redes Móveis, Segurança Cibernética e Internet das Coisas.



Celso Massaki Hirata



Graduado em Curso de Engenharia Mecânica-Aeronáutica pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA) (1982), mestrado em Engenharia Aeronáutica e Mecânica pelo ITA (1987) e doutorado em Ciência da Computação - Imperial College of Science, Technology and Medicine (1995). Atualmente é professor titular da Divisão de Ciência da Computação do ITA. Suas áreas de interesse incluem Sistemas Distribuídos, Sistemas Críticos de Safety e Security, Simulação Discreta, Engenharia de Software e Sistemas Colaborativos. Tem atuado em projetos de grande porte do Governo Federal e Empresas sobre Segurança de Informação, Sistemas de Suporte a Decisão baseados em Inteligência Computacional e Sistemas de Comunicação Aeronáutica. Ocupou os cargos de Pró-Reitor de Pós-Graduação e Pesquisa e Chefe de Divisão de Pós-Graduação.

Cesar Augusto Cavalheiro Marcondes

Professor adjunto da Divisão de Ciência da Computação do ITA (Instituto Tecnológico de Aeronáutica) desde 2018. Foi professor da Universidade Federal de São Carlos (UFSCar) por 10 anos. Possui Bacharelado em Computação pela Universidade Estadual de Londrina (UEL) e Mestre em Informática pela Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ). Doutorado Pleno em Ciência da Computação pela Universidade da Califórnia em Los Angeles (UCLA) entre 2003 e 2008. Entre 2014 e 2015 foi professor visitante na Universidade Internacional da Flórida (FIU) e em 2019, concluiu um MBA Executivo em Business Analytics e Big Data pela Fundação Getúlio Vargas (FGV). Possui mais de 30 publicações internacionais de alto impacto e 10 Patentes registradas no Instituto de Marcas e Patentes dos Estados Unidos (USPTO).



Denis Silva Loubach

Graduado em Engenharia de Computação pela Universidade de Mogi das Cruzes, São Paulo - UMC (2004), mestrado (2007) e doutorado (2012) ambos em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA. Tem experiência na área de engenharia de computação, com ênfase em arquitetura de computadores e sistemas aviônicos. Trabalhou como engenheiro em indústrias do setor aeronáutico onde teve oportunidade de participar do desenvolvimento e modernização de sistemas aviônicos e integração de novos sistemas em aeronaves. Foi professor da Universidade Estadual de Campinas - UNICAMP (2014-2018) e pesquisador visitante no KTH - Royal Institute of Technology/Suécia. Atualmente é professor adjunto na Divisão de Ciência da Computação - IEC do ITA. Seu principal tema de pesquisa concentra-se na área de sistemas embarcados.



Inaldo Capistrano Costa



Graduado em Engenharia Civil pela Universidade de Fortaleza (UNIFOR), mestrado e doutorado em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA). Atualmente é professor e coordenador do Mestrado Profissional em Computação de Missão Crítica no ITA. Possui certificação em Gerenciamento de Projetos (PMP) pelo Project Management Institute (PMI). Tem experiência na área de Ciência da Computação com ênfase em Engenharia de Software, atuando principalmente nos seguintes temas: Engenharia de Sistemas / Engenharia de software / Gerenciamento de Projetos / Metodologias Ágeis / Arquitetura orientada a serviços.

Joao Luiz Filgueiras de Azevedo



Graduado em Engenharia Aeronáutica pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (1981), mestrado em Aeronautics and Astronautics Engineering - Stanford University (1983) e doutorado em Aeronautics and Astronautics Engineering - Stanford University (1988). Tem experiência em pesquisa e desenvolvimento na área de Engenharia Aeroespacial, com ênfase em Aerodinâmica e Aeroelasticidade, atuando principalmente nos seguintes temas: aerodinâmica computacional, aerodinâmica não estacionária, aeroelasticidade computacional, CFD, métodos de alta ordem, e modelamento de turbulência.

Johnny Cardoso Marques

Doutor no programa de Doutorado em Engenharia Eletrônica e Computação, Área Informática pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica. Possui graduação em Engenharia Elétrica e Computação pela Universidade do Estado do Rio de Janeiro (2002). É mestre em Engenharia Aeronáutica na área de Sistemas Aeroespaciais e Mecatrônica pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (2004). É Professor Adjunto na Divisão de Ciência de Computação do Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA). Foi engenheiro de desenvolvimento de produto da EMBRAER (Empresa Brasileira de Aeronáutica S/A). É autor várias normas e publicações em engenharia de software para sistemas críticos.



José Maria Parente de Oliveira

Mestrado e Doutorado em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA). Coordena o Laboratório de Big Data Science do ITA, atuou com Chefe da Divisão de Ciência da Computação do ITA é professor dessa divisão e pesquisador colaborador do "The National Center for Ontological Research (NCOR)", na The State University of New York - University at Buffalo e do Center for Multipurpose Information Fusion (CMIF), também na The State University of New York - University at Buffalo .Atuou como pesquisador visitante na The State University of New York - University at Buffalo, como professor no Instituto de Controle do Espaço Aéreo (ICEA) e como Consultor Internacional da Organização de Aviação Civil Internacional (OACI), agência da Organização das Nações unidas (ONU). Publicou diversos artigos em proceedings de conferências e em periódicos. Já orientou 22 dissertações de mestrado e 10 teses de doutorado.





Karla Donato Fook

Graduada em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Maranhão (1995), mestrado em Engenharia de Eletricidade pela Universidade Federal do Maranhão (2001) e doutorado em Computação Aplicada pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (2009). Atualmente é professora associada do Instituto Tecnológico de Aeronáutica. Tem experiência na área de Ciência da Computação, atuando principalmente em Geoinformação e Engenharia de Software.

Lourenço Alves Pereira Júnior



Doutor (2016) e Mestre (2010) em Ciências de Computação e Matemática Computacional pela Universidade de São Paulo, Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade de Alfenas (2006). Atualmente Professor no Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA na área de Sistemas de Computação. É coordenador do Laboratório de Comando & Controle e Defesa Cibernética. Participa como membro de Comitê de Programa em congressos nacionais e internacionais: IEEE GLOBECOM, IEEE Global Internet Symposium, ACM Computer Science in Cars Symposium, SBRC, SBSEG, LADC WSensing entre outros. Atua como revisor em periódicos: IEEE COMMAG, IEEE TNSM, IEEE ACCESS, ACM TOIT, Elsevier Vehicular Communications.

Marcos Ricardo Omena de Albuquerque Máximo



Graduado (Summa cum Laude) em Engenharia de Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (2012), mestrado em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (2015) e doutorado em Engenharia Eletrônica e Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (2017). É atualmente professor no ITA, onde é membro do Laboratório de Sistemas Computacionais Autônomos (LAB-SCA) e coordena o grupo de competições de robótica ITAndroids. Tem interesse especial no desenvolvimento de robôs humanoides, com ênfase em caminhada. Além disso, atua nas seguintes áreas de pesquisa: Robótica Móvel, Controle de Sistemas Dinâmicos, Inteligência Artificial e Mecatrônica.

Nei Yoshihiro Soma

Graduado em Engenharia de Produção pela Escola de Engenharia de São Carlos pela Universidade de São Paulo, mestrado em Análise de Sistemas Aplicações pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais, doutorado em Applied and Computational Mathematics - University of Sheffield e estágio pós-doutoral na Universidade de Bologna. Atuou como avaliador no INEP, SESu na Engenharia de Produção e nos Comitês de Ciência da Computação e nas Engenharias III na CAPES.

Foi Coordenador da Área de Engenharias III na CAPES e conselheiro, titular e suplente no Conselho Técnico Científico da Educação Superior, CTC/ES, da CAPES. É Professor Titular aposentado do Instituto Tecnológico de Aeronáutica e é docente dos Programas de Engenharia Eletrônica e Computação e de Pesquisa Operacional do ITA e Unifesp. Participa na CAPES da Comissão Assessora do Conselho Superior e da Comissão Especial de Acompanhamento do Plano Nacional de Pós-Graduação (PNPG)



Paulo André Lima de Castro

Engenheiro de Computação pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA, 1997), Mestre e Doutor em Engenharia Elétrica pela Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (Poli/USP 2009). Fez pós-doutorado na City University of New York (2013). Atualmente é professor do Instituto Tecnológico de Aeronáutica (ITA) e chefe do Departamento de Metodologias de Computação da Divisão de Ciência da Computação do ITA. Participou de diversos projetos de Pesquisa e Desenvolvimento incluindo desenvolvimento de simuladores, avaliação de segurança da informação em sistemas computacionais e aplicação de técnicas inteligentes em sistemas distribuídos. Realiza pesquisas na área de Inteligência Artificial atuando principalmente nos seguintes temas: artificial intelligence in finance, agentes autônomos e aplicações de técnicas de machine learning a problemas do mundo real.

