

PROPOSTA CURRICULAR

CURSO - IEL MINDSET LAB

MODULO I -Trilha de aprendizado: Jornada Vida e Carreira

CARGA HORÁRIA: 72 Horas

CONHECIMENTOS

- Vida com Propósito
- Determinando os seus valores
- Realizando o Plano de Ação – Projeto Vida e Carreira
- Autoestima e Autoconhecimento
- Autonomia, Resiliência e Protagonismo
- Ciclo do Protagonismo
- Motivando Pessoas a Agir – Circulo Dourado
- Princípios do Trabalho em Equipe
- Engajamento e Comprometimento Profissional
- Trabalho Conclusão de Trilha - TCT

MODULO II - Maratona estratégica: Jornada Empreendedora

CARGA HORÁRIA: 106 Horas

CONHECIMENTOS

Liderança e Gestão de Pessoas - 34 horas

- Engajamento e Protagonismo
- Traçando o perfil do gestor: liderança
- Traçando o perfil do gestor: motivação
- Traçando o perfil do gestor: formação e trabalho em equipe
- Traçando o perfil do gestor: orientação para resultados

O que é Sustentabilidade

- Sustentabilidade: por que não podemos deixar de falar nisso?
- Um pouco de história
- Sustentabilidade em Organizações
- Estágios de Sustentabilidade na Empresa
- Pilares da Sustentabilidade Corporativa
- A Liderança protagonista da geração de impactos positivos
- Paradigmas de Liderança
- Competências

- Práticas de Liderança Sustentável
- O Diálogo como Instrumento para a implementação de uma Gestão Socialmente Responsável
- Liderança e Confiança
- Quando você percebe que a mentalidade da organização se transformou?

Macrotendências: 36 horas

- Tendências globais
- Gestão da inovação
- Análise estratégica
- Inteligência de mercado

Macroeconomia: 36 horas

- Mercado de Trabalho
- Mercado Monetário
- Mercado de Títulos
- Mercado de Divisas
- Mercado de Bens e Serviços

MODULO III - Trilha de Experimentação A: Jornada Empreendedora

CARGA HORÁRIA: 80 Horas

CONHECIMENTOS

Design Thinking – 30 horas

- Conceitos e funcionamento do Design Thinking
- Levantamento dos desafios
- Fases do Design Thinking: imersão, ideação, prototipação, validação e finalização
- Ferramentas para execução do processo do *Design Sprint*.
- Solução de Problemas utilizando a ferramenta
- Estudo de casos

Prototipagem da ideia produto- Transformar ideias em produtos - 30 horas

- Desenvolvimento de produtos com ênfase em protótipos funcionais;
- Validar de forma efetiva a execução de projetos antes que sejam finalizados;
- Melhorar a produção ao permitir a realização de testes;
- Diminuir falhas na produção e gerar produtos de maior qualidade.

Validação do Protótipo - 12 horas

- Redução de custos no desenvolvimento;
- Participação no processo de desenvolvimento;
- Facilidade de operação, uma vez que, o sponsor sabe o que esperar através do protótipo;
- Resultados na satisfação mais elevada e melhorias nas fases iniciais.
- Diminuição de equívocos entre abstrato e concreto;
- Esclarecimento de requisitos.

Lições aprendidas- 08 horas

Apresentação das soluções e das melhorias. Promover a prática de análise, crítica, ampliação da percepção de forma a estabelecer novos critérios garantindo a melhoria contínua. As lições aprendidas é a base para alcançarmos a perfeição ou o nível de excelência desejado, é o alicerce para o aperfeiçoamento contínuo. Só podemos ser melhores se aprendemos com nossos erros e nossos acertos.

MODULO III - Trilha de Experimentação B: Jornada Empreendedora

CARGA HORÁRIA: 30 Horas

CONTEÚDOS

Cliente e Mercado - 5 h

- Empatia
- Segmentação de mercado
- Técnicas de entrevistas e observação
- Construção de personas

Problema e Solução- 5 h

- Tarefas funcionais e emocionais do cliente
- Lean startup
- Validação de problemas

Mentoria de Negócio - 5 h

- Atitudes empreendedoras
- Propósito
- *Effectuation*
- Mentoria de negócios

Canais, Vendas e Modelos Financeiros- 5 h

- Canais de distribuição e comunicação
- Estratégias de vendas;
- Fontes de receita;
- Estrutura de custos.

Prototipagem e MVP - 5 h

- Tipos de protótipos
- Mínimo Produto Viável

Storytelling, Pitch e Banca - 5 h

- Métricas chaves do negócio
- Vantagens competitivas
- *Storytelling e pitch*